

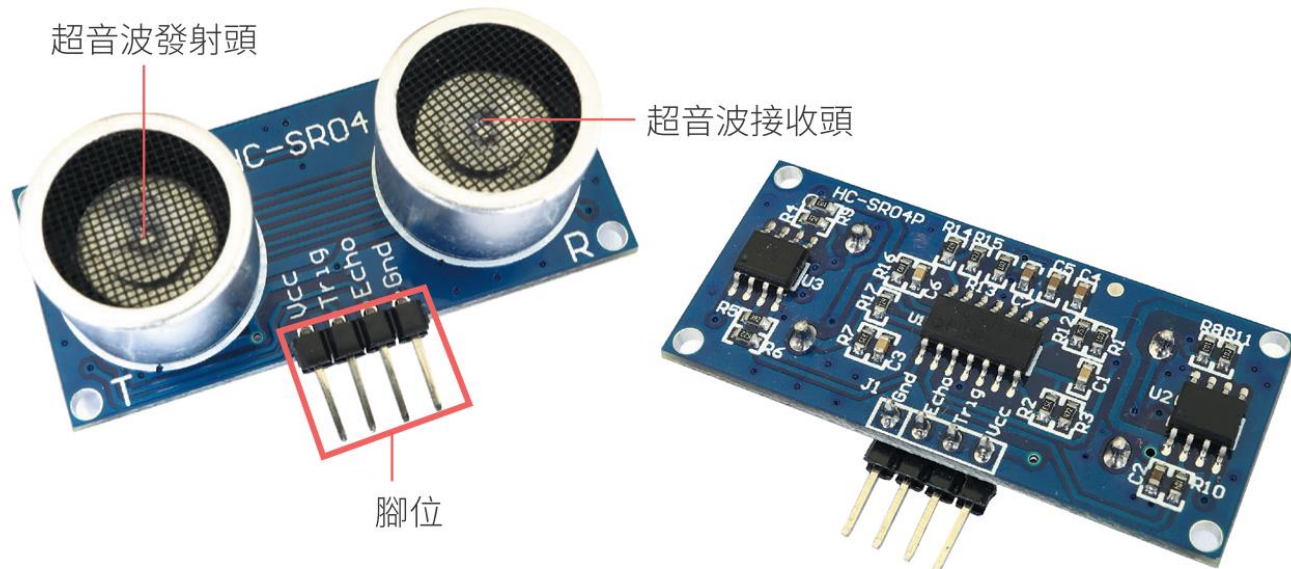
# Ch03 判斷障礙物距離 — 超音波模組

# 3-1 認識超音波模組

- 超音波測距原理

一邊發射頻率 40k 赫茲的超音波，另一邊接收撞到物體反彈的超音波；空氣中超音波傳播速度為每秒 340 公尺。

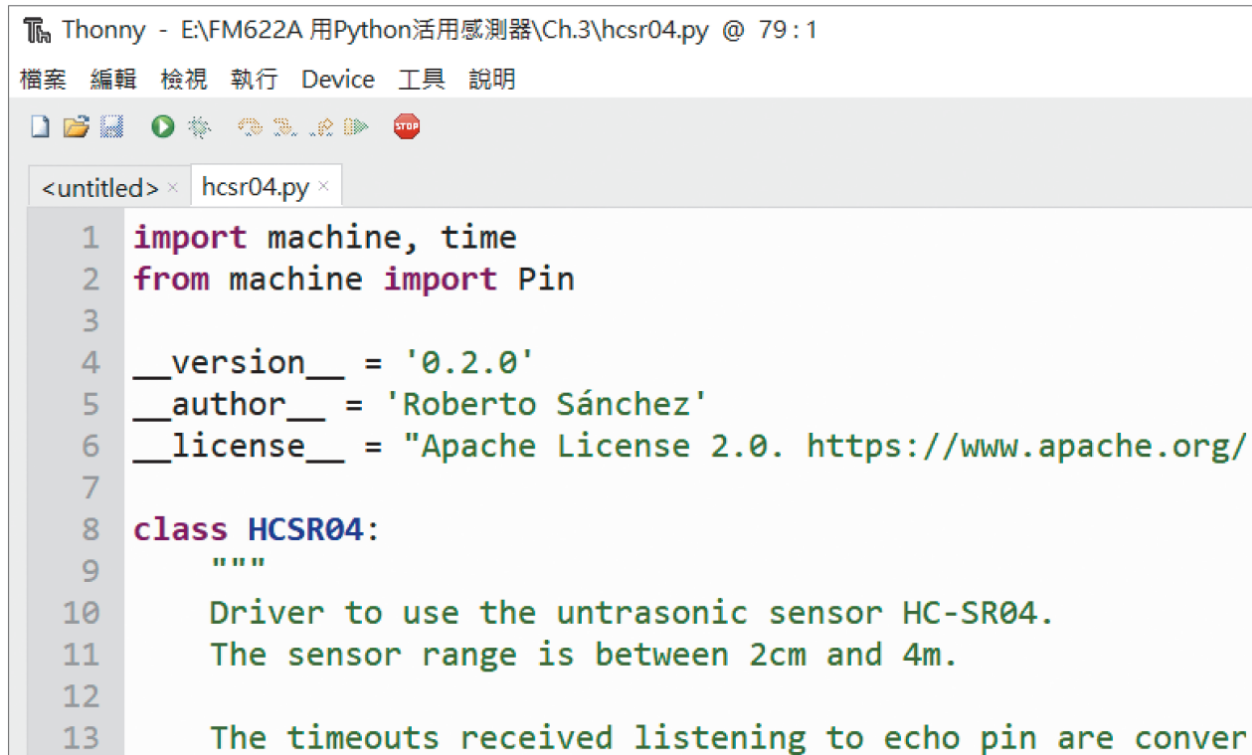
HC-SR04P 可偵測的範圍為 2 公分至 4 公尺。



# 3-1 認識超音波模組

- 安裝函式庫

D1 mini 必須先安裝 HC-SR04P 的函式庫。



```
Thonny - E:\FM622A 用Python活用感測器\Ch.3\hcsr04.py @ 79:1
檔案 編輯 檢視 執行 Device 工具 說明

<untitled> × hcsr04.py ×
1 import machine, time
2 from machine import Pin
3
4 __version__ = '0.2.0'
5 __author__ = 'Roberto Sánchez'
6 __license__ = "Apache License 2.0. https://www.apache.org/"
7
8 class HCSR04:
9     """
10     Driver to use the ultrasonic sensor HC-SR04.
11     The sensor range is between 2cm and 4m.
12
13     The timeouts received listening to echo pin are conver
```

# 3-1 認識超音波模組

執行『檔案 / 儲存複本』：

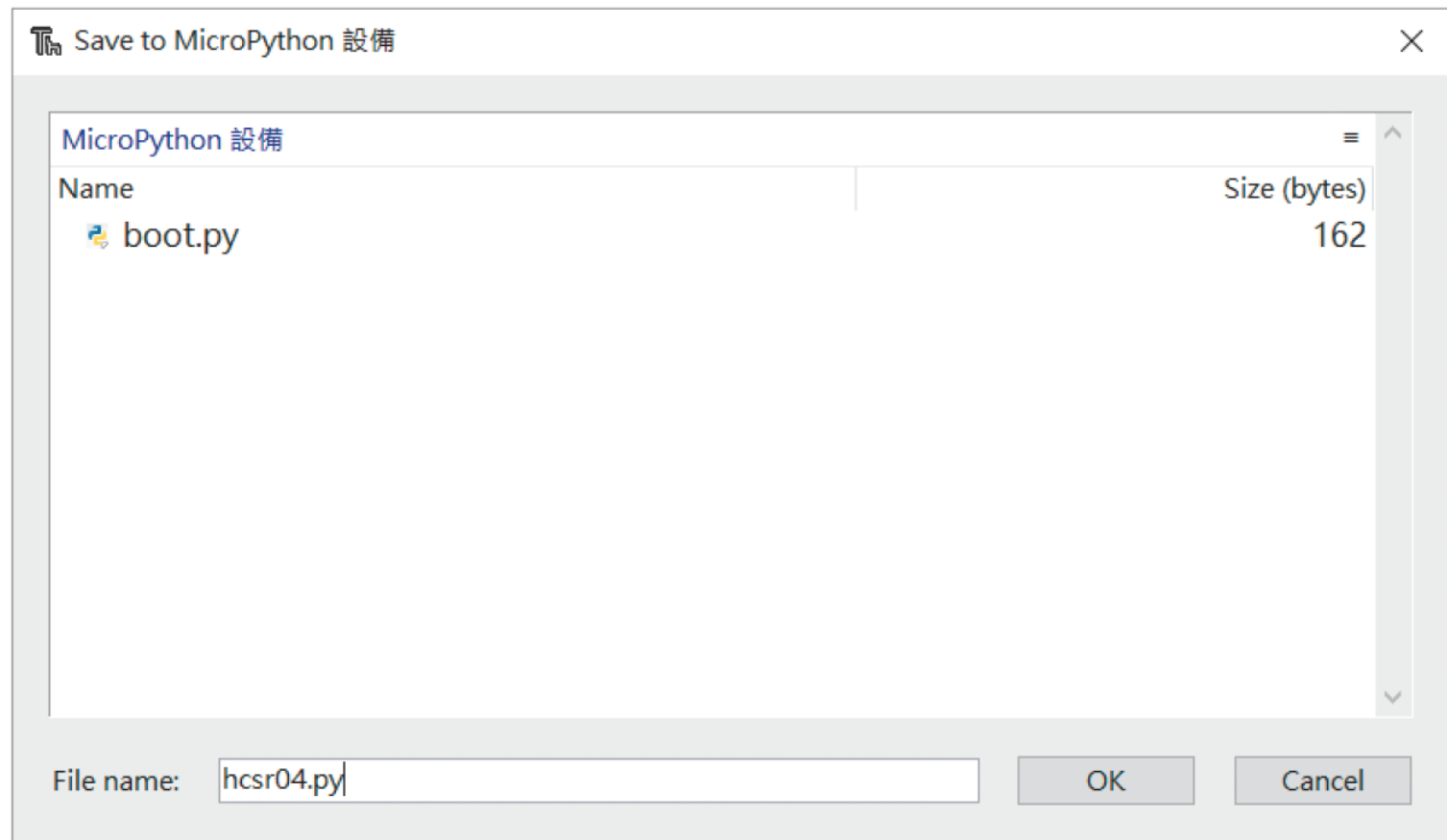


選擇 MicroPython 設備：



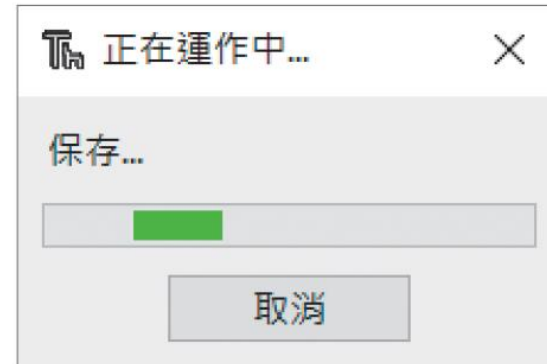
# 3-1 認識超音波模組

看到 D1 mini 上所有檔案。在交談窗輸入 `hcsr04.py` 並按 OK:



## 3-1 認識超音波模組

函式庫上傳到 D1 mini 上



在編輯器下方互動環境視窗確認是否上傳成功：

```
互動環境(Shell) ×  
MicroPython v1.11-8-g48dcbbe60 on 2019-05-29; ESP module with E  
SP8266  
Type "help()" for more information.  
>>> import os  
>>> os.listdir()  
['boot.py', 'hcsr04.py']  
>>> |
```

## 3-2 讀取障礙物距離

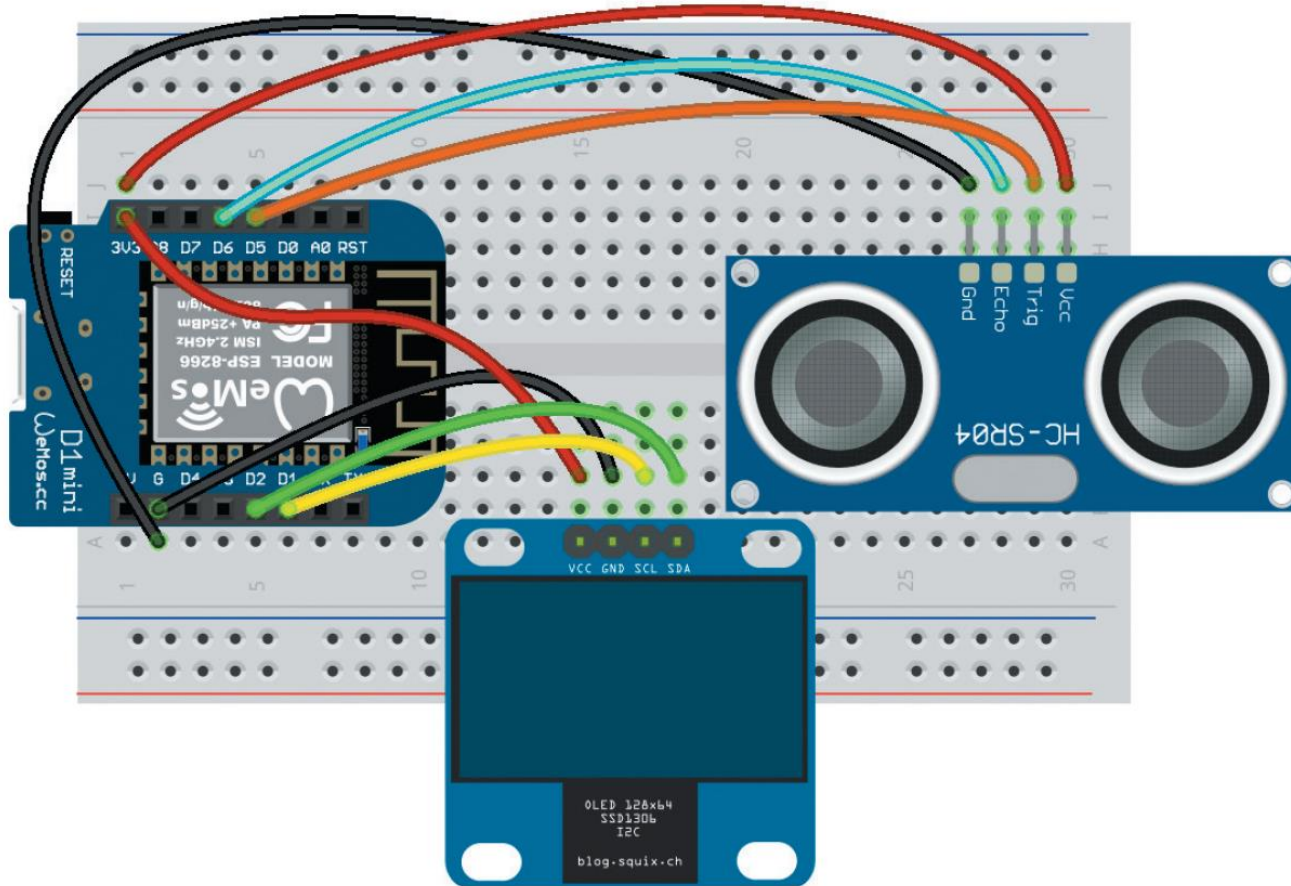
- Lab06

讀取並顯示障礙物距離	
實驗目的	讀取超音波測距值並顯示在 OLED 上
材料	• D1 mini    • OLED 模組    • 超音波模組

- 接線圖

超音波模組腳位	意義	D1 mini 對應腳位
Vcc	電源	3V3
Trig	觸發腳	D5 (14 號腳位)
Echo	接收腳	D6 (12 號腳位)
Gnd	接地	G

## 3-2 讀取障礙物距離





## 3-2 讀取障礙物距離

- 設計原理

匯入函式庫：

```
from hcsr04 import HCSR04
```

建立超音波模組物件：

```
sonar = HCSR04(trigger_pin=14, echo_pin=12)
```

**trigger\_pin** 是觸發腳，用來讓模組發出超音波。  
**echo\_pin** 是接收腳，讀取模組收到的超音波。

## 3-2 讀取障礙物距離

呼叫 `sonar.distance_cm()` 方法，讀取偵測到的障礙物距離：

```
distance = sonar.distance_cm()  
print(distance)
```

變數 `distance` 會儲存超音波模組的測距數值，單位為公分。

## 3-2 讀取障礙物距離

- 程式設計

```
from machine import Pin, I2C
from ssd1306 import SSD1306_I2C
from hcsr04 import HCSR04
import utime

oled = SSD1306_I2C(128, 64, I2C(scl=Pin(5), sda=Pin(4)))
sonar = HCSR04(trigger_pin=14, echo_pin=12)

while True:

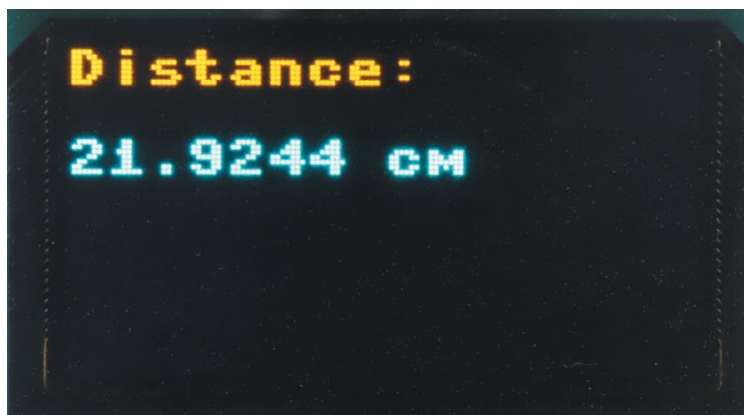
    distance = sonar.distance_cm()

oled.fill(0)
oled.text("Distance:", 0, 0)
oled.text(str(distance) + " cm", 0, 16) # 和 OLED 上一行字隔一行
oled.show()
print("偵測距離: " + str(distance) + " 公分")

utime.sleep_ms(25)
```

## 3-2 讀取障礙物距離

- 實測



編輯器的互動環境視窗會顯示類似以下結果：

```
偵測距離： 26.0653 公分  
偵測距離： 26.4433 公分  
偵測距離： 25.945 公分  
偵測距離： 25.9622 公分  
偵測距離： 25.9107 公分
```

# 3-3 防盜警報器

## — 使用無源蜂鳴器

- Lab07

防盜警報器	
實驗目的	在超音波模組偵測到一定距離內有物體時，響起警報聲並顯示警報訊息
材料	<ul style="list-style-type: none"><li>• D1 mini</li><li>• 超音波模組</li><li>• OLED 模組</li><li>• 無源蜂鳴器</li></ul>

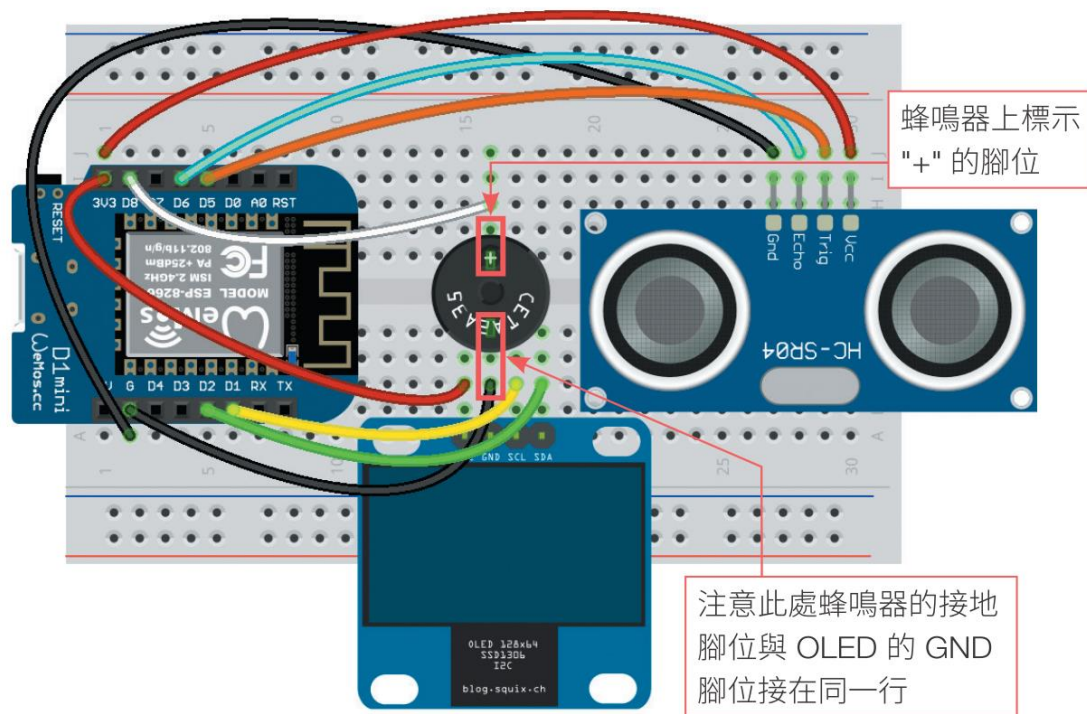
無源蜂鳴器使用壓電效應，當中的壓電陶瓷片會在以特定頻率通電後依該頻率震動、進而發出聲音



# 3-3 防盜警報器

## — 使用無源蜂鳴器

- 接線圖



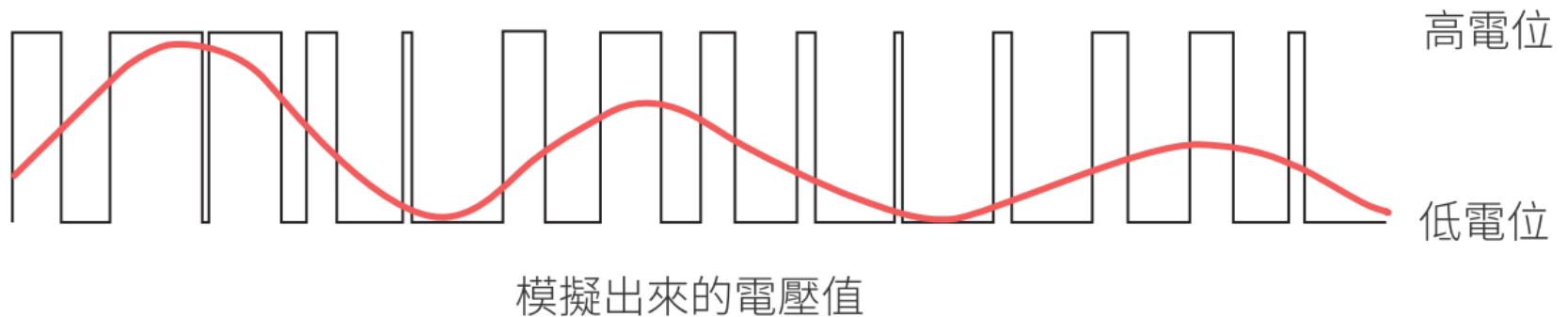
蜂鳴器腳位	意義	D1 mini 對應腳位
發音孔旁有 + 號那側腳位	電源	D8 (15 號腳位)
另一側腳位	接地	G

# 3-3 防盜警報器

## — 使用無源蜂鳴器

- 設計原理

用 PWM (Pulse Width Modulation, 脈衝寬度調變) 調整蜂鳴器頻率，讓無源蜂鳴器發出聲音。

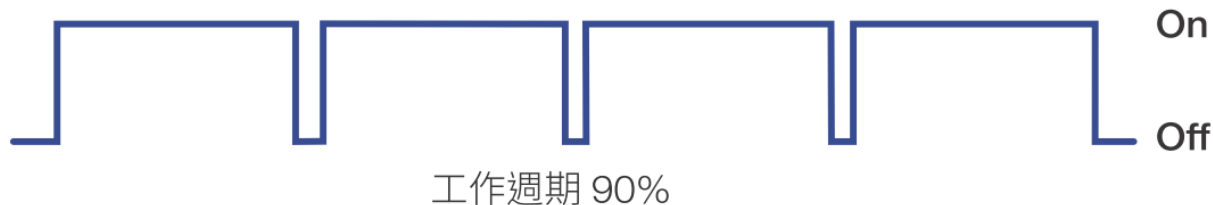
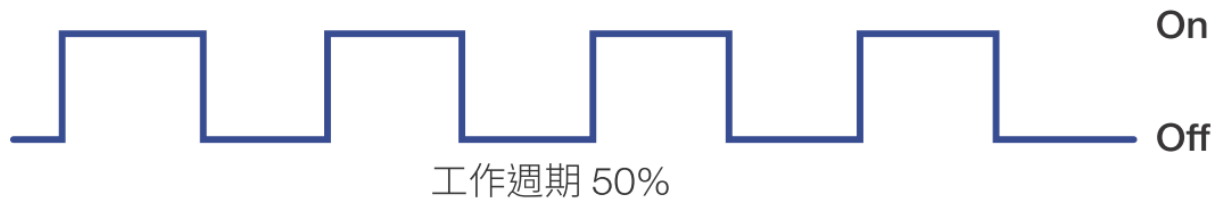
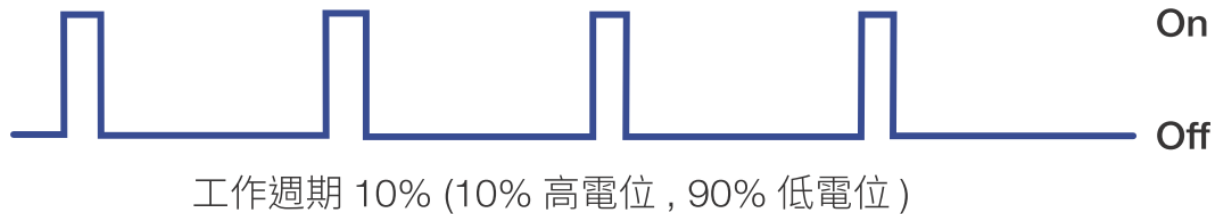


# 3-3 防盜警報器

## — 使用無源蜂鳴器

PWM 有兩種參數：

1. 工作週期的值越高，產生的平均電壓就越高。

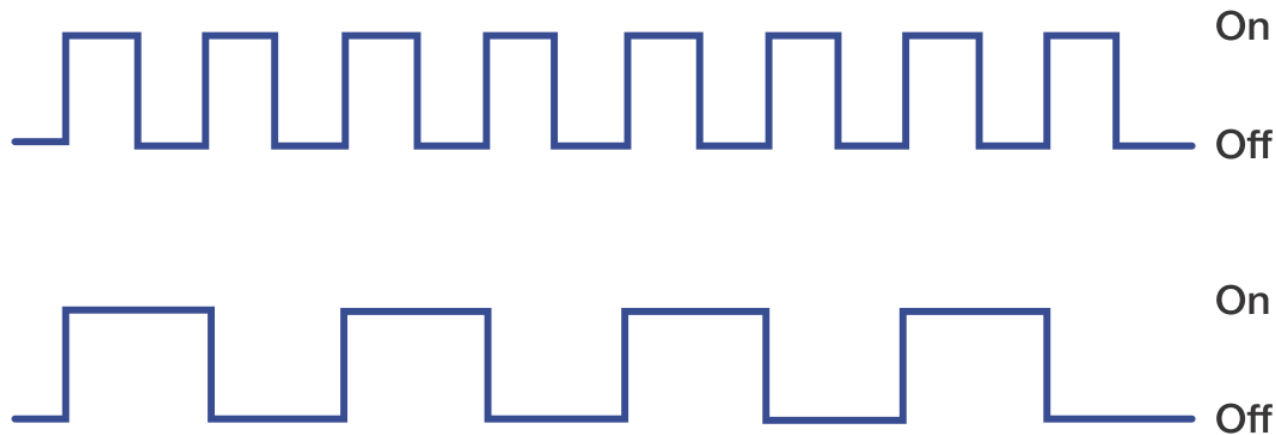




# 3-3 防盜警報器

## — 使用無源蜂鳴器

2. 頻率，也就是每秒電壓變高與變低的次數：



兩者工作週期皆為 50%，輸出電壓相同，  
但上面的輸出頻率是下面的 2 倍

當無源蜂鳴器的壓電片以特定頻率振動時，就會發出該頻率的聲音。

# 3-3 防盜警報器

## — 使用無源蜂鳴器

由於壓電片要有「通電 - 不通電」的循環才能產生振盪，控制蜂鳴器時的輸出電壓是固定的，重點在於調整 PWM 的頻率。

為在 MicroPython 使用 PWM 功能，必須匯入相關函式庫：

```
from machine import Pin, PWM # 匯入 Pin 和 PWM 子函式庫
```

# 3-3 防盜警報器

## — 使用無源蜂鳴器

建立 PWM 物件，指定給 15 號腳位 (D8)，  
設頻率為 0、工作週期為 512:

```
buzzer = PWM(Pin(15, Pin.OUT))  
buzzer.freq(0)  
buzzer.duty(512)
```

參數 `freq` 是 PWM 的輸出頻率，設為 0。  
`duty` 是 PWM 工作週期；最大值為 1023，50% 相當於 512。  
上面程式可合併：

```
buzzer = PWM(Pin(15, Pin.OUT), freq=0, duty=512)
```

# 3-3 防盜警報器

## — 使用無源蜂鳴器

音高頻率範例：

音符	中音 C	D	E	F	G	A	B
唱名	Do	Re	Mi	Fa	Sol	La	Ti
頻率 (Hz)	261	294	330	349	392	440	494

```
from machine import Pin, PWM
import utime
buzzer = PWM(Pin(15, Pin.OUT), freq=0, duty=512)

buzzer.freq(261) # 頻率設為 261Hz->中音 C (Do)
utime.sleep_ms(1000) #讓聲音持續 1000 毫秒
buzzer.deinit() # 結束, 關閉 PWM (完全關閉蜂鳴器)
```

注意 PWM 頻率必須設為整數。

# 3-3 防盜警報器

## — 使用無源蜂鳴器

- 程式設計

```
from machine import Pin, I2C, PWM
from ssd1306 import SSD1306_I2C
from hcsr04 import HCSR04
import utime

alarm_distance = 10 # 觸發警報距離
```

```
oled = SSD1306_I2C(128, 64, I2C(scl=Pin(5), sda=Pin(4)))
sonar = HCSR04(trigger_pin=14, echo_pin=12)

buzzer = PWM(Pin(15, Pin.OUT), freq=880, duty=0)

while True:

    distance = sonar.distance_cm()

    oled.fill(0)
    oled.text("Distance:", 0, 0)
    oled.text(str(distance) + " cm", 0, 16)

    if 2 <= distance <= alarm_distance:
        buzzer.duty(512)
        oled.text("!!! ALARM !!!", 0, 40) # 也在 OLED 顯示警報訊息
        print("!!! 觸發警報 !!!")
    else:
        buzzer.duty(0)
        print("無警報")

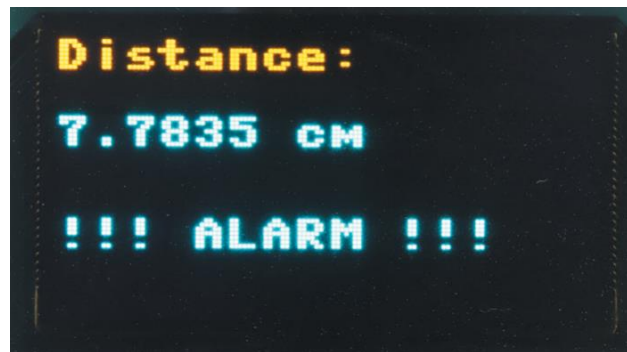
    oled.show()

    utime.sleep_ms(25)
```

# 3-3 防盜警報器

## — 使用無源蜂鳴器

- 實測



無警報

無警報

!!! 觸發警報 !!!

!!! 觸發警報 !!!

!!! 觸發警報 !!!

# 3-4 倒車雷達

- Lab08

倒車雷達	
實驗目的	讀取超音波模組的測距值，除了顯示在 OLED 上，也拿來控制喇叭發出聲音的間隔長短
材料	<ul style="list-style-type: none"><li>• D1 mini</li><li>• 超音波模組</li><li>• OLED 模組</li><li>• 無源蜂鳴器</li></ul>

- 接線圖

同 Lab 07



## 3-4 倒車雷達

- 設計原理

改變while 迴圈內的延遲時間，調整蜂鳴器發出聲響的間隔，以反映偵測距離遠近。

以下程式設定超音波的測距範圍為 2 到 50 公分，距離值乘 10 就是 while 迴圈停頓的時間值。

偵測到物體時讓蜂鳴器發出短促聲響，響 10 毫秒後關閉

## 3-4 倒車雷達

```
while True:

    distance = sonar.distance_cm()

    if 2 <= distance <= 50:
        buzzer.duty(512)
        utime.sleep_ms(10)
        buzzer.duty(0)
        sound_delay = int(distance) * 10 - 10

    utime.sleep_ms(sound_delay)
```

## 3-4 倒車雷達

- 程式設計

```
from machine import Pin, I2C, PWM
from ssd1306 import SSD1306_I2C
from hcsr04 import HCSR04
import utime

oled = SSD1306_I2C(128, 64, I2C(scl=Pin(5), sda=Pin(4)))
sonar = HCSR04(trigger_pin=14, echo_pin=12)

buzzer = PWM(Pin(15, Pin.OUT), freq=784, duty=0)
sound_delay = 500
buzzer_time = utime.ticks_ms()

while True:

    distance = sonar.distance_cm()
    oled.fill(0)
    oled.text("Distance:", 0, 0)
    oled.text(str(distance) + " cm", 0, 16)
    oled.show()
    print("偵測距離: " + str(distance) + " 公分")
```

## 3-4 倒車雷達

```
if 2 <= distance <= 50:  
    buzzer.duty(512)  
    utime.sleep_ms(10)  
    buzzer.duty(0)  
    sound_delay = int(distance) * 10 - 10  
else:  
    sound_delay = 500  
  
utime.sleep_ms(sound_delay)
```

- 實測

執行程式，把手慢慢靠近超音波模組，即可聽到蜂鳴器以越來越急促的間隔發出聲音。

# 3-5 無弦空氣琴

- Lab09

無弦空氣琴	
實驗目的	用超音波模組動態調整喇叭音高
材料	<ul style="list-style-type: none"><li>• D1 mini</li><li>• 超音波模組</li><li>• OLED 模組</li><li>• 無源蜂鳴器</li></ul>

- 接線圖

同 Lab 07 。

## 3-5 無弦空氣琴

- 設計原理

讓程式把超音波模組測到的距離換算成頻率：

頻率下限 220 Hz ( 低音 A)	頻率上限 880 Hz ( 高音 A)	差距 $880 - 220 = 660$
測距下限 40 公厘	測距上限 700 公厘	$700 - 40 = 660$

用另一函式從超音波模組讀取以公厘為單位的距離值：

```
distance = sonar.distance_mm()
```

## 3-5 無弦空氣琴

由於選定的測距值和頻率值的範圍剛好相同，只要把測得距離減去最低測距距離 **40** 公厘，加上最低頻率值 **220** 就是轉換後的頻率。

- 程式設計

```
from machine import Pin, I2C, PWM
from ssd1306 import SSD1306_I2C
from hcsr04 import HCSR04
import utime

note_min = 220 # 最小頻率(Hz)
note_max = 880 # 最大頻率(Hz)
dist_min = 40 # 測距最小距離(公厘)
dist_max = dist_min + (note_max - note_min)
                # 算出測距最大距離(公厘)
```

```
oled = SSD1306_I2C(128, 64, I2C(scl=Pin(5), sda=Pin(4)))
sonar = HCSR04(trigger_pin=14, echo_pin=12)
buzzer = PWM(Pin(15, Pin.OUT), freq=0, duty=0)
buzzer.deinit()

while True:

    distance = sonar.distance_mm()

    if dist_min <= distance <= dist_max:
        key = note_min + (distance - dist_min)
        buzzer.freq(key)
        buzzer.duty(512)
    else:
        key = 0
        buzzer.duty(0)

    oled.fill(0)
    oled.text("Dist: " + str(distance) + " mm", 0, 0)
    oled.text("Note: " + str(key) + " Hz", 0, 16)
    oled.show()
    print("偵測距離: " + str(distance) + " 公厘, 播放頻率: " +
          str(key) + " 赫茲")

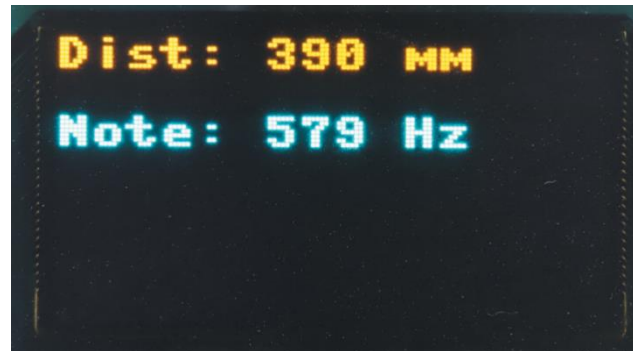
    utime.sleep_ms(10)
```



## 3-5 無弦空氣琴

- 實測

執行程式，試著用手在超音波模組前來回移動



偵測距離：	115 公厘，	播放頻率：	325 赫茲
偵測距離：	112 公厘，	播放頻率：	322 赫茲
偵測距離：	128 公厘，	播放頻率：	338 赫茲
偵測距離：	138 公厘，	播放頻率：	348 赫茲
偵測距離：	136 公厘，	播放頻率：	346 赫茲